**Análisis:**

Datos de Entrada: Rectángulos dibujados en el lienzo según las especificaciones dadas.

Datos de Salida: Rectángulos dibujados en el lienzo según las especificaciones dadas.

Proceso:

El proceso puede ser realizado por un programa como processing.

El proceso que resuelve es a dibujar una serie de rectángulos en un lienzo de tamaño específico, manteniendo una distancia específica entre ellos tanto horizontal como verticalmente, definiendo un bucle **for** para dibujar los rectángulos en el lienzo

**Diseño:**

Entidad que resuelve el problema: lienzo

**Variables:**

* **coordenadas Rect: float** **//almacena un valor de coordenadas**
* **ancho, alto, distancia Entre Rect: int//almacena un valor entero**
* **anchoLienzo, altoLienzo: int //almacenan valores enteros**

**Nombre del Algoritmo**: rectangulos\_repetidos

**Proceso del algoritmo**:

1. inicio

2. anchoLienzo ← 440

3. altoLienzo ← 420

4. ancho← 40

5. alto← 20

6. distanciaRect ← 20

7. **para** x coordenadas Rect.x **hasta** ancholienzo **con paso** (ancho+distancia EntreRect)

8. **hacer**

9. **para** y = coordenadas Rect.y **hasta** altoLienzo **con paso** (alto+distancia EntreRect)

10**. hacer**

11. dibujar rectangulo en (x,y, ancho, alto)

12. fin\_para

13. fin\_para

14. fin